

מא-ג'ונג לקלפים

המשחק הסיני המפורסם בעולם
ל-4 משתתפים החל מגיל 12 ומעלה

המשחק כולל:

144 קלפי משחק

3 קוביות

6 שקיות שבתוכם נמצאים קלפי המשחק

במשחק משתמשים ב-:

האזור המוסתר של היד- הקלפים שהשחקן מחזיק בידו

האזור הגלוי של היד- הקלפים שהשחקן הניח מולו מתוך האזור המוסתר של היד

חומה- המקביל המא-ג'ונג לקופת קלפים ממנה לוקחים קלפים במהלך המשחק היא בנויה בצורת ריבוע שצלעו **18** זוגות קלפים.

קלף תפיס- קלף שהשחקן זרק על השולחן

מטרת המשחק:

מטרת המשחק היא להרכיב מא-ג'ונג כלומר להשלים באזור הגלוי והמוסתר של היד קבוצות של שלוש/ארבע קלפים + זוג קלפים זהים, כך שלא יושארו קלפים שאינם בקבוצות או הזוג. הקבוצות הללו יכולות להילקח מהחומה בתורו של השחקן או להיות מושלמות ע"י לקיחת קלף תפיס כדי להשלים קבוצה בלתי גמורה ע"פ חוקי המשחק. השחקנים יושבים במקומות שמייצגים את ארבעת כיווני השמיים: מזרח, מערב, דרום, צפון. בנוסף לכך ישנם מא-ג'ונגים מיוחדים שמקבלים אותם בדרך שונה הם מפורטים בנספח.

במשחק התורות מנוהלים בכיוון השעון: לדוגמא קודם משחק שחקן שיושב בצד מזרח, אחר כך זה שיושב בדרום וכך הלאה.

כאשר השחקן מצליח לאסוף ולהשלים מא-ג'ונג הוא מכריז "רוצה לסיים" ומנצח את הסיבוב. אחרי שמחשבים את כמות הנק' שהוא אסף בסיבוב ממשיכים לסיבוב הבא. ישנם שני אפשרויות למשחק של מא-ג'ונג ארבע סיבובים למשחק פשוט או **16** סיבובים למשחק מורכב. בדרך כלל יש יותר סיבוב ממה שנאמר קודם כי כאשר הסיבוב מסתיים בתיקו (ז"א אף אחד לא השיג מא-ג'ונג ולא נשארו קלפים בחומה שניתן לשחק איתם) או שמיישהו מכריז מא-ג'ונג שיקרי מתחילים מחדש את הסיבוב הנוכחי.

הרכב 144 קלפי המשחק:

הקלפים של המשחק מחולקים לשני חלקים: 136 קלפים רגילים ו-8 קלפים ששייכים לסדרת הפרחים והעונות שהם קלפים נוספים.

קלפים רגילים:

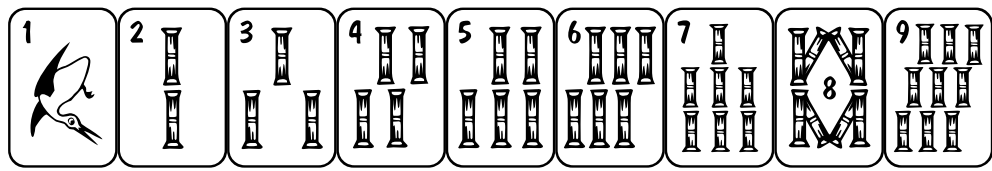
במשחק ישנם **136** קלפים רגילים שמורכבים משני סוגים של סדרות: סדרות פשוטות וסדרות כבוד.

סדרות פשוטות:

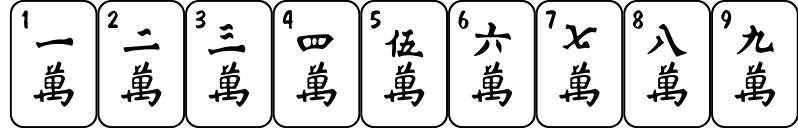
יש שלוש סדרות פשוטות: סדרת הבמבוק, סדרת הדמויות וסדרת הנקודות/העיגולים.

כל סדרה פשוטה מורכבת מ-**36** קלפים: ארבע קלפים **1**, ארבע קלפי **2** וכך עד ל-**9**. ולכן כמות הקלפים בסדרות הפשוטות היא **108**.

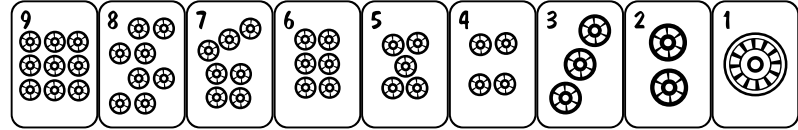
סדרת הבמבוק



סדרת הדמויות

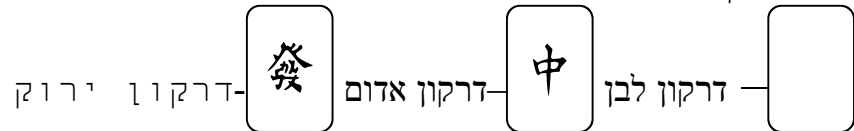


סדרת הנקודות (גם עיגולים)

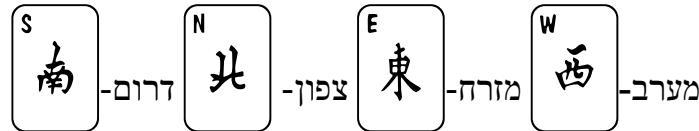


קלפים מ-2 עד 8 נקראים קלפים קטנים בעוד שקלפים 1, 9 מסדרות פשוטות נקראים קלפים סופיים קבוצות שמורכבות מסופיים שוות יותר מקבוצות של קלפים קטנים סדרות כבוד:

סדרות הכבוד מורכבות מסדרת הדרקונים וסדרת רוחות השמיים. במשחק יש שלוש דרקונים שיש ארבע מכל אחד מהם: הדרקון הירוק (מסמל את היסוד ארץ), הדרקון הלבן (מסמל את יסוד האוויר והמים), הדרקון האדום (מסמל את האדם והאש). וארבעת רוחות השמיים: מזרח, מערב, צפון, דרום גם מהם יש ארבעה מכל אחד. ולכן בסדרת קלפים הכבוד יש 28 קלפים סדרת דרקונים



סדרת רוחות השמיים



קלפים נוספים:

במא-ג'ונג הקלפים הרגילים מורחבים ב-8 קלפים נוספים: ארבע קלפי פרחים וארבע קלפי עונות. על ארבעת הקלפים מיוצגים ארבע פרחים – חרצית, פריחת השזיף, במבוק, וסחלב וארבע העונות קיץ, אביב, סתיו, וחורף.

קלפי פרחים/עונות אינם משמשים לקבוצה. ברגע שקלפים של פרחים/עונות מגיעים לאזור המוסתר של היד מיד עוברים לאזור הגלוי ומושמים בו ומוחלפים על ידי קלפים רגילים. ארבעת הפרחים וארבעת העונות מקושרים עם ארבעת כיווני השמיים ע"פ הטבלה הבאה שבא גם מוצגים הקלפים כפי שהם נראים:

עונה	פרח	כיוון שמיים
1 室 אביב	1 庭 שזיף	E מזרח 東
2 有 קיץ	2 前 סחלב	S דרום 南
3 芝 סתיו	3 松 חרצית	W מערב 西



עבור פרחים ועונות מקבלים ניקוד נוסף. אם יש לך קלף של העונה שלך או הפרח שלך הניקוד מוכפל פי 1.25 .

סוגי קבוצות:

יש כמה סוגי קבוצות שאפשר להרכיב במהלך משחק ושיכולים להשתתף במא-ג'ונג: צ'או, פונג, קונג. צ'או- רצף של שלוש קלפים עוקבים מאותה סדרה פשוטה (לדוגמא: 1,2,3 צ'או חוקי אך לא 8,9,1) פונג- קבוצה שמורכבת מ-3 קלפים זהים קונג- קבוצה שמורכבת מ-4 קלפים זהים

בדרך כלל היד המנצחת (המא-ג'ונג) חייבת להכיל זוג קלפים זהים וגם צ'אויים ו\או פונגים ו\או קונגים. היד הזאת נקראת מא-ג'ונג רגיל. ישנם גם מא-ג'ונגים מיוחדים שנותנים ניקוד נוסף שאינם מורכבים מצ'אויים/קונגים/פונגים אלא מצירופי קלפים שונים. בכל המא-ג'ונגים הרגילים חייב להימצא זוג קלפים זהים כמו כן הזוג קיים ברוב המא-ג'ונגים המיוחדים (יש כמה שיוצאים מן הכלל הזה). המא-ג'ונג בשום אופן אסור שיכיל קלפים שאינם בקבוצות או בזוג שלו.

קבוצה שמורכבת מקלפים שנתקבלו מהחומה נקראת מוסתרת. בעוד שקבוצה שמורכבת ע"י לקיחת קלף תפיס מסוים משחקן אחר נקראת גלויה. קבוצה מוסתרת בדרך כלל מקבלת ניקוד גבוה יותר מקבוצה גלויה מאותו הסוג.

בניית החרמה וחלוקת הקלפים לשחקנים:

לפני חלוקת הקלפים לשחקנים יש להחליט מי ישב באיזה מושב. השחקנים מטילים קוביה ומי שיוצא המספר הגבוה ביותר ישב במושב המזרחי אח"כ באותה דרך מחליטים מי ישב במושב המערבי אח"כ מי ישב במושב בדרום והשחקן שנשאר ישב במושב בצפון.

החומה היא אחד המושגים החשובים של המשחק כי היא המקור לכל הקלפים שהשחקנים מקבלים ולכן ישנם הליכים מיוחדים לבניית חומה ואחר כך לחלק את הקלפים שבה לשחקנים. כשאומרים "שבירת" חומה הכוונה במא-ג'ונג להסרת קלפים בנק' מסוימת מהחומה.

בניית החומה וחלוקה ראשונית של קלפים לשחקנים הולכת כך:

את ה"חומה" בונים ע"י כך שמערבבים את הקלפים כשפני הקלפים כלפי מטה, כל שחקן לוקח 36 קלפים כדי לבנות את הצד שלו בחומה. בחומה 4 צדדים כל צד מורכב מ-2 שכבות קלפים באורך של 18 קלפים. כל שחקן מרכיב את הצד שלו ע"י הנחת כל זוג קלפים בצורה שהקלף הראשון של הזוג יהיה מעל הקלף השני בזוג. כעת צריך להחליט איזה צד ב"חומה" ישבר וממנו יתחילו לחלק את הקלפים לשחקנים בנוסף על פי הצד שיפתח אותו שחקן שיושב מול הצד יחלק את הקלפים לשחקנים. דבר זה נעשה כך שחקן צד המזרחי זורק שני קוביות ונרשם הסכום של המספרים שיצאו על שני הקוביות ואם יוצא 5 או 9 אז הצד של השחקן המזרחי ישבר. אם יוצא 2, 6 או 10 אז הצד של השחקן הדרומי ישבר. אם יוצא 3, 7 או 11 אז הצד של השחקן המערבי ישבר. אם יוצא 4, 8 או 12 אז הצד של השחקן הצפוני ישבר.

כעת השחקן שנבחר הצד שלו זורק 3 קוביות כדי להחליט איפה לפתוח את החומה בצד שלו. הוא פותח את החומה בצד שלו לאחר שהוא ספר כמות קלפים בשכבה העליונה שזוהה לסכום המספרים על הקוביות מהתחלת הצד. כאשר התחלת הצד היא נמצאת משמאל מבחינת השחקן של הצד. השחקן של הצד הנבחר מחלק את הקלפים ע"י לקיחתם מהחומה בכיוון השעון החל מנקודת השבירה של הצד. כלומר לא כולל זוג הקלפים בנק' השבירה שהם מצטרפים לקופסת הקונג שתוגדר מאוחר יותר. השחקן הנבחר מחלק בכל פעם 4 קלפים לכל שחקן בסדר הזה קודם לצד המזרחי ואח"כ לצד הדרומי ואח"כ לצד המערבי ואח"כ לצד הצפוני והוא עושה כך 3 פעמים. ואח"כ הוא מחלק קלף לכל שחקן באותו הסדר ובסוף הוא נותן קלף אחד נוסף לשחקן של הצד המזרחי(הכיוון של הסיבוב). את הקלפים שנותנים כאן השחקן שם אותם על התושבת שלו כלומר באזור המוסתר של היד.

החלפת קלפי הערכות והפרחים, וקבלת קלפים אחרי קונגים:

לפני הסיבוב השחקן צריך לחפש אחר קלפים מסדרת העונות, הפרחים ואחר קונגים ולשים אותם מולו. קונגים הם רביעיות קלפים זהים. ואם השחקן רצה להכריז על קונגים שנוצרו מקלפים שהוא קיבל מהחומה במקומם יינתן קלף מקופסת קונג, קלף אחד עבור כל קונג. קלפי הפרחים והעונות ששמת מולך אתה מקבל תמורתם קלפים מקופסת קונג באותו מספר

כמו מספר קלפי הפרחים והעונות . קופסת קונג זה 7 זוגות (שכבות עליונות) קלפים בכיוון נגד השעון מנק' השבירה של ה"חומה", בנוסף להם לקופסת הקונג שייכים זוג הקלפים שבנק' השבירה. קונגים מסוג כזה שנוצרו אצל השחקן מבלי שהשחקן קיבל קלפים משחקנים אחרים כדי ליצור אותו נקרא קונג מוסתר. כדי להראות שזה קונג מוסתר יש להפוך שתי קלפים מתוך הקונג כאשר השחקן שם אותו מולו ולהפנות את פני שאר הקלפים מעלה או שהשחקן יכול לא לעשות זאת אלא להחזיק את הקונג אצלו עד שירצה להכריז עליו. אם קיבלת פרחים או קיבלת עונות כתוצאה מקלפים מקופסת הקונג חוזרים על הפעולה.

הערה: הקלף מקופסת הקונג שאותו לוקחים הוא הקרוב ביותר לנק' השבירה
תוספת: אם בקופסת הקונג פחות מ-4 קלפים מוסיפים קלפים מהחומה כך שיהיו תמיד 4 קלפים לפחות. הקלפים שמוסיפים הם בכיוון נגד השעון לקופסת הקונג .

הקצב הרגיל של המשחק:

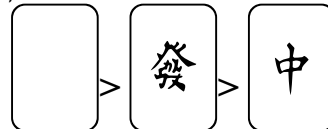
כעת לאחר התחלת המשחק נותרו בידי השחקן המזרחי (שהוא הכיוון של הסיבוב הראשון עד הרביעי אח"כ במשחק המורחב כיוון הסיבוב מוחלף וכל הכללים שתקפו קודם למזרח תקפים עתה לכיוון של הסיבוב) 14 קלפים ובידי שאר השחקנים ישנם 13 קלפים . שחקן המזרח זורק קלף תפיס על השולחן שאותו הוא שם ליד הכיוון שלו בשושנת הרוחות. בתורות של השחקנים הבאים הם צריכים לקחת קלף מהחומה כשמגיע תורם ואח"כ לחפש אחר קלפים מסדרת הפרחים והעונות אצלם כדי שיחליפו להם אותם ולהכריז על קונגים מוסתרים כפי שיתואר בהמשך ואח"כ לזרוק קלף תפיס על השולחן. אם התור עבר אליו לאחר שהשלים קבוצה גלויה הוא צריך רק לזרוק קלף תפיס על השולחן.

לאחר שהקלף התפיס נמצא על השולחן לאחרים יש זכות לקחת אותו להרכבת קבוצה. אם אתה רוצה לקחת את הקלף אתה צריך להכריז עליו תוך 20 שניות .

לקיחת קלף תפיס לצ'או

כדי לקחת קלף תפיס כדי להכריז (להשלים) צ'או הקלף צריך להיזרק ע"י השחקן הנמצא משמאל לשחקן שרוצה לקחת את הקלף וצריך להכריז "רוצה צ'או" אח"כ השחקן מגלה הקלפים שמרכיבים את הצ'או (מהאזור המוסתר והקלף שהוא לקח משחקן אחר) מראה אותם לכולם ושם מולו באזור הגלוי של היד כשפניהם מעלה, אם שחקן אחר תוך 20 שניות אמר "רוצה פונג" או "רוצה קונג" או "רוצה לסיים" (הכרזת מא-ג'ונג) מי שהכריז צ'או לא לוקח את הקלף. אם מישהו אחר גם הכריז "רוצה צ'או" תוך 20 שניות אם הקלפים שלו שמרכיבים "צ'או" הם בעלי סכום ערכם (או כמות נקודות/במבוקים) גדולה יותר הוא לוקח אותם ולא השחקן שהכריז ראשון. הקלפים ששמת לצ'או לא יוחזרו אליך או אל מי שהוא אחר בכל מהלך הסיבוב. מי שלקח קלף לצ'או ושם אותו, התור עובר אליו (הוא צריך לשים על השולחן קלף מן היד שלו).

הערה: בסידרת כיווני השמיים ערכם: המערב < המזרח < צפון < דרום



הערה: בסידרת הדרקונים: ערכם:

הערה: אם לא מצוין אחרת שניים שהכריזו על אותה קבוצת קלפים בשביל לקחת קלף תפיס מי שלוקח את הקלף התפיס הוא זה שיושב יותר קרוב בכיוון נגד השעון לשחקן שזרק את הקלף

לקיחת קלף תפיס לפונג

כדי לקחת קלף תפיס ולהכריז פונג צריך להכריז "רוצה פונג" אח"כ השחקן מגלה הקלפים שמרכיבים את הפונג מהאזור המוסתר של ידו ויחד עם הקלף התפיס הוא מראה אותם לכולם ושם מולו כשפניהם מעלה באזור הגלוי של ידו וכך הפונג הוא נקרא גלוי, אם שחקן אחר תוך 20 שניות אמר "רוצה קונג" או "רוצה לסיים" מי שהכריז פונג לא לוקח את הקלף. אם מישהו אחר גם הכריז "רוצה פונג" תוך 20 שניות פועלים ע"פ ההערה שלמעלה. מי שלקח קלף לפונג ושם אותו, התור עובר אליו (הוא צריך לשים על השולחן קלף מן היד שלו).

לקיחת קלף תפיס לקונג גלוי

כדי לקחת קלף תפיס ולהכריז קונג צריך להכריז "רוצה קונג" אח"כ השחקן מגלה הקלפים שמרכיבים את הקונג מהאזור המוסתר של ידו ויחד עם הקלף התפיס הוא מראה אותם לכולם ושם מולו כשפניהם מעלה באזור הגלוי של ידו חוץ מהקלף הימני הקיצוני שמופנה כלפי מטה והשחקן מפנה את אחד הקלפים מטה וכך הקונג הוא נקרא גלוי ואז השחקן מקבל קלף מתוך קופסת הקונג בכיוון נגד השעון מנק' השבירה, אם שחקן אחר תוך 20 שניות אמר "רוצה לסיים" מי שהכריז קונג

לא לוקח את הקלף. אם מישהו אחר גם הכריז "רוצה קונג" תוך 20 שניות פועלים ע"פ ההוראה שלמעלה. מי שלקח קלף לקונג ושם אותו, התור עובר אליו (הוא צריך לשים על השולחן קלף מן היד שלו).

קלף תפיס שאף אחד לא לקח אותו

אם אף אחד לא לקח את הקלף התפיס תוך 20 שניות מהרגע ששמו אותו על השולחן אז הקלף התפיס יוצא מן הסיבוב ואסור יותר להשתמש בו במהלך הסיבוב. ובנוסף התור עובר לאדם הבא בכיוון השעון הערה: מי שביקש קלף אך לא חשף את הקבוצה שעליה הכריז. דינו של קלף זה הוא כמו קלף תפיס שאף אחד לא לקח ובנוסף השחקן יאבד 2 נקודות.

הכרזת קונג מוסתר והרחבת פונג גלוי לקונג גלוי

אם לשחקן יש שלוש קלפים באזור המוסתר של היד 3 קלפים זהים והוא מקבל קלף זהה רביעי מהחומה הוא יכול להכריז על קונג מוסתר על ידי כך שיאמר "רוצה קונג מוסתר"

אפשר להחזיק את הקלפים באזור המוסתר של היד עד השחקן ירצה להכריז על קונג מוסתר. אחרי ההכרזה השחקן שם את הקלפים באזור הגלוי של היד כשפניהם של שני הקלפים באמצע של הקונג מופנים כלפי מעלה ואילו הקלפים הקיצוניים בקונג מופנים כלפי מטה. מכיוון שהקונג מורכב מארבע קלפים מקבלים קלף נוסף מקופסת הקונג לאחר שמכריזים על הקונג.

ניתן גם להרחיב פונג גלוי לקונג גלוי. אם לשחקן יש פונג גלוי באזור הגלוי של היד והוא מקבל קלף נוסף מהחומה שדומה לקלפים שמשותפים בפונג הוא יכול להרחיב את הפונג הגלוי לקונג גלוי ע"י הכרזת "רוצה הרחבה" והוספת הקלף שנלקח מהחומה לפונג הגלוי כשפני הקלף כלפי מטה מצד ימין ואז נותנים לשחקן קלף מתוך קופסת הקונג.

הכרזת מא-ג'ונג

לפני שנסביר סעיף זה צריך לדעת:

יד מקורית- מא-ג'ונג שנוצר בתחילת המשחק אצל השחקן של הכיוון של הסיבוב לאחר חלוקת הקלפים לשחקנים

יד מוסתרת- מצב שבו כל הקלפים נמצאים באזור המוסתר של היד

יד עומדת- מצב שבו אדם יכול להכריז מא-ג'ונג אם הוא יקבל רק קלף אחד נוסף

ברגע שנוצר מא-ג'ונג אצל אדם מסוים הוא יכול להכריז "רוצה לסיים". בתחילת המשחק שחקן הצד של הסיבוב צריך לבדוק האם נוצר אצלו מא-ג'ונג במקרה שכן הוא השחקן המנצח ואז הוא צריך להכריז במקום "רוצה לסיים", "רוצה מקורית".

ניתן להכריז גם יד עומדת כאשר השחקן רוצה בכך כדי לעשות זאת הוא צריך להכריז "עוד אחד לסיום שלי" כלומר להשמיע שיש לו עוד קלף אחד עד שיכריז מא-ג'ונג וגם הוא מכריז את שם הקלף שהוא צריך. יד עומדת ניתן להכריז אחרי לקיחת קלף מהחומה ולפני זריקת קלף תפיס על השולחן. מי שמכריז יד עומדת מחכה עד שמישהו יזרוק את הקלף שהוא צריך למא-ג'ונג. ועד אז כשמגיע תורו הוא לוקח קלף מהחומה והוא לא זהה לקלף שהוא צריך כדי להכריז מא-ג'ונג הוא זורק אותו על השולחן ולכן לא משתמש בקלפים שהיו במצב כשהוא הכריז יד עומדת אח"כ הוא זורק על השולחן את הקלף שקיבל מהחומה וכאשר הוא רואה קלף תפיס שישלים לו את המא-ג'ונג ללא קשר לקלפים שהוא קיבל אחרי היד העומדת. הוא לוקח אותו ומכריז מא-ג'ונג ("רוצה לסיים") והוא מנצח.

כאשר רוצים לקחת קלף תפיס שישלים מא-ג'ונג מכריזים "רוצה לסיים" ואח"כ הוא אומר איזה קבוצה הוא הכריז כדי לקבל את המא-ג'ונג (לדוגמא "סיימתי בפונג") או אם הוא לוקח אותו בשביל להשלים זוג קלפים זהים אומר "סיימתי בזוג" אח"כ השחקן שם באזור הגלוי את הקלפים שמרכיבים את הקבוצה או הזוג שהוא השלים (במקרה שהשחקן רוצה להשלים מא-ג'ונג מיוחד הוא מכריז "רוצה לסיים מיוחד" את שם המא-ג'ונג (לדוגמא: "רוצה לסיים מיוחד יד קיסרית" ומסובב את התושבת ולא עושה אח"כ כלום עד לסיום חישוב הניקוד של השחקנים). אח"כ הוא מסובב את התושבת שלו כדי להראות את החלק המוסתר של היד לכולם והוא נחשב למנצח בסיבוב ומתחילים סיבוב חדש. אם מישהו אחר גם הכריז "רוצה לסיים" תוך 20 שניות אז נוקטים בסדר העדיפויות הבא ללקיחת קלף תפיס למא-ג'ונג:

עדיפות ראשונה ניתנת למא-ג'ונג מיוחד (גם נקרא יד מיוחדת) שיפורט בהמשך

אחר כך ניתנת עדיפות למא-ג'ונג שצריך להשלים בו קונג

אחר כך ניתנת עדיפות למא-ג'ונג שצריך להשלים בו פונג

אחר כך ניתנת עדיפות למא-ג'ונג שצריך להשלים בו צ'או

אחר כך ניתנת עדיפות למא-ג'ונג שצריך להשלים בו זוג קלפים דומים.

כל מקרה אחר חוץ מאלו שפורטו מעלה צריך להתייחס להערה שלמעלה.

מא-ג'ונג ניתן להכריז חוץ מעל ידי לקיחת קלף תפיס למא-ג'ונג אלא גם לאחר לקיחת קלף מהחומה לפני זריקת קלף מתוך החלק המוסתר של היד שלך ואז מכריזים "רוצה לסיים מהחומה"

מי שהכריז מא-ג'ונג מנצח וגורם לסוף הסיבוב ומחשבים את הנקודות על הסיבוב ע"פ כללים שיפורטו בהמשך. אך לפני סוף הסיבוב מתבצעים 3 התורות של שאר השחקנים כדי אולי להוסיף לניקוד שלהם אם הם יצליחו להרכיב צ'אופונג/קונג אך אינם כבר יכולים להכריז "רוצה לסיים".

הערה: אם מישהו הכריז מא-ג'ונג שיקרי (מצב שהוא לא מא-ג'ונג) או יד עומדת שקרית (מצב שהוא לא יד עומדת) הוא מפסיד 300 נק' והסיבוב הנוכחי מתחיל מחדש מבלי לעבור לסיבוב הבא (משחקים עוד פעם את הסיבוב הנוכחי) מבלי לחשב את הניקוד שלו ושל שאר השחקנים לאותו סיבוב.

הערה: אם אדם הכריז מא-ג'ונג לא מהסוג הנכון בזמן שיש מספר שחקנים שהכריזו מא-ג'ונג על אותו קלף אותו אדם מאבד 11 נקודות ומחזירים את הקלף התפיס מן היד שלו לעוד 20 שניות ושאר השחקנים יכול להכריז במצב זה רק על מא-ג'ונגים. הערה: לאחר תום הסיבוב לפני שכל שחקן חושף את האזור המוסתר הוא ממיין אותו לקבוצות כפי שהוא רוצה שהם יחושבו לו ואז מחליטים אם המא-ג'ונג של השחקן היה אמיתי או לא

סיום הסיבוב ומעבר לסיבוב הבא:

ישנם כמה אפשרויות לסיום סיבוב:

- 1) שחקן שלא נמצא בכיוון הסיבוב מנצח
- 2) שחקן כיוון הסיבוב מנצח
- 3) תיקו

באפשרות הראשונה כאשר שחקן שלא יושב בכיוון הסיבוב מנצח זה המקרה השכיח ביותר כלומר הוא הכריז מא-ג'ונג במקרה כזה מחושב הניקוד לשחקנים אחר כך השחקנים מחליפים את הכיוונים בהם הם יושבים בכיוון השעון לדוגמא: שחקן שישב בצד המזרחי עתה הופך להיות דרומי וכך הלאה. כאשר שחקן כיוון הסיבוב מנצח עושים כמו עם שחקן שלא יושב בצד של הסיבוב אלא שאז השחקנים לא מחליפים את הכיוונים שהם יושבים.

תיקו נוצר כאשר אף שחקן לא הכריז מא-ג'ונג והקלפים בחומה חוץ מהקלפים שנמצאים בקופסת הקונג נגמרו במקרה כזה כיווני השמיים לא מוחלפים ואף אחד לא מקבל נק' אלא מתחילים את הסיבוב מחדש.

בעת משחק מורחב מחליפים את כיוון הסיבוב ע"פ הכללים הבאים: בסיום סיבוב אם השחקן שיושב בכיוון שהיה בעת הסיבוב הראשון מקבל כעת את התפקיד של שחקן שיושב בכיוון של הסיבוב אז אם משחקים משחק פשוט המשחק מסתיים אך אם משחקים משחק מורחב כיוון הסיבוב משתנה כלומר כל החוקים שחלו עכשיו על השחקן המזרחי (או כיוון הסיבוב אם אינו מזרח) יחולו כעת על הכיוון הבא בכיוון נגד השעון.

משחק פשוט מסתיים כאשר כל אחד מהשחקנים ישב פעם אחת בכל הצדדים ואילו משחק מורחב מסתיים כאשר כל אחד מהשחקנים היה 4 פעמים כל צד (מערב, מזרח, צפון, דרום) והרוח של הסיבוב חזרה להיות מזרח. המנצח במשחק הוא זה שגרף את סכום הנק' הגבוה ביותר בכל סיבובי המשחק. כללי הניקוד יפורטו בטבלאות בהמשך.

כללי הניקוד של משחק המא-ג'ונג

1. כללי ניקוד שתקפים לכל שחקן

סוג הפעולה	ניקוד כאשר היא נסתרת	ניקוד כאשר היא גלויה
צ'או	1	-
פונג עם 2,3,4,5,6,7,8 מכל סדרה פשוטה	4	2
פונג עם 1,9 מכל סדרה פשוטה	8	4
פונג משאר הקלפים	8	5

8	16	קונג עם 2,3,4,5,6,7,8 מכל סדרה פשוטה
16	32	קונג עם 1,9 מכל סדרה פשוטה
16	32	קונג משאר הקלפים

כל שחקן משלם לשחקן המנצח בסיבוב 8 נק' ואם השחקן המנצח בסיבוב יושב בכיוון של הסיבוב משלמים לו 8 נק' נוספות

כל פרח/עונה מקנה לשחקן 6 נק'. נקודות של הפרחים מוכפלות בכפל קטן פי 2 משאר הנקודות.
1.1 כללי ניקוד שפועלים אחרי הישוב הניקוד

s = הניקוד לפני הוספת כללים האלו

ניקוד	סוג הפעולה
0.5S	פונג/קונג של כיוון השמיים של צד השחקן
s0.5	פונג/קונג של כיוון הסיבוב
s 0.5	פונג/קונג של אחד הדרקונים
s0.25	פרח/עונה שמייצגת את צד השחקן ע"פ טבלה שתתואר בהמשך – ניתן לצבירה
s0.5	יד קלפים שמורכבת רק מסדרה פשוטה אחת מסוימת יחד עם כיווני השמיים/דרקונים
s0.5	יד קלפים שמורכבת רק מקלפים של 1 או 9 מסדרה פשוטה עם כיווני השמיים/דרקונים
1.5S	יד שמורכבת רק מקלפים של סדרה פשוטה מסוימת ללא כיווני השמיים/דרקונים
1.5S	יד קלפים שמורכבת רק מקלפים של 1 או 9 מסדרה פשוטה ללא כיווני השמיים/דרקונים
1.5S	יד קלפים שמורכבת רק מכיווני השמיים/דרקונים
1.5S	כל ארבעת הפרחים או העונות

הקשר בין העונות הפרחים וכיווני השמיים:

עונה	פרח	כיוון שמיים
1 אביב 	1 שזיף 	E מזרח 
2 קיץ 	2 סחלב 	S דרום 
3 סתיו 	3 חרצית 	W מערב 
4 חורף 	4 פרח הבמבוק 	N צפון 

2. כללי ניקוד שנוגעים רק לשחקן המנצח בסיבוב:

ניקוד	סוג הפעולה
3	ניצחון עם קלף שחולק מן החומה
2	ניצחון עם הקלף האחרון מסוג מסוים
10	ניצחון עם הקלף האחרון שחולק מן החומה (הנקוד במקום ניצחון עם קלף שחולק מהחומה)
100	ניצחון עם יד עומדת
10	ניצחון בלי שימוש בצ'אויים בכלל
10	ניצחון עם יד שכולה צ'אויים והזוג האחד של המא-ג'ונג מורכב משני קלפים מסדרה פשוטה או כיוון שמיים שאינו צד השחקן המנצח וגם לא הכיוון של הסיבוב
10	ניצחון עם קלף מקופסת קונג
3	זוג דרקונים במא-ג'ונג
3	זוג רוחות שמיים שהם הצד של השחקן או הכיוון של הסיבוב
טבלה בנספח מא-ג'ונגים מיוחדים	ניצחון עם מא-ג'ונג מיוחד

2.1 כללי ניקוד שפועלים אחרי חישוב הניקוד

הניקוד לפני הוספת כללים האלו $s =$

ניקוד	סוג הפעולה
0.5s	כאשר השחקן אמר "רוצה לסיים" התברר אחרי המשחק שהוא לקח את הקלף כדי להשלים קונג בתוך המא-ג'ונג
1.5s	יד מקורית

הערה: בכללי הניקוד שפועלים אחרי חישוב הניקוד כל פעולת ניקוד מבוצעת רק פעם אחת לאותו שחקן.

נספח: המא-ג'ונגים המיוחדים והניקוד שלהם

הערה: הניקוד של המא-ג'ונג המיוחד יכול לבוא רק במקום הניקוד אך לא במקום הכללים שאחרי ניקוד אלא אם

כן ישנה הערה בסוגריים

הערה: כשמצוין זוג הכוונה לזוג קלפים דומים

שם המא-ג'ונג	הרכבו	ניקוד	האם בא במקום ניקוד
היד הקיסרית	יד מוסתרת של 3 קונגים מוסתרים של הדרקונים + זוג של כיוון הצד של השחקן	6000	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)
יד המנדרין	יד מוסתרת של שלוש קונגים של כיווני השמים + זוג של הכיוון הרביעי	5000	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)
יד הקוף המשוגע	שלוש פונגים של דרקונים + קלף של דרקון אדום + קלף של דרקון ירוק + קלף של דרקון לבן	4500	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)

4 פונגים/קונגים של כיווני השמיים השונים + זוג של אחד הדרקונים	4000	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	יד המשפחה המאושרת
פונג/קונג של קלף 2 במבוק+ פונג/קונג של 4 במבוק+ פונג/קונג של 6 במבוק + פונג/קונג של הדרקון הירוק + זוג קלפים של 8 במבוק	3600	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	היד הירוקה והגדולה
פונג/קונג של קלף 2 במבוק+ פונג/קונג של 4 במבוק+ פונג/קונג של 6 במבוק + פונג/קונג של 8 במבוק + זוג דרקונים ירוקים	3500	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	היד הירוקה והקטנה
פונג של 1 במבוק + פונג של 5 במבוק + פונג של 7 במבוק+ פונג של 9 במבוק+ דרקון ירוק+ דרקון אדום	3400	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	יד ירוקה ואדומה
פונג/קונג של 9 במבוק+ פונג/קונג של 9 דמות+ פונג/קונג של 9 נקודה+ פונג/קונג של דרקונים+ זוג קלפים + זוג הכיוון של צד השחקן	3300	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	שלושת הבנים המאומצים של הדרקון 9
פונג/קונג של 1 במבוק+ פונג/קונג של 1 דמות+ פונג/קונג של 1 נקודה+ פונג/קונג של דרקונים+ זוג קלפים + זוג הכיוון של צד השחקן	3300	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	שלושת הבנים המאומצים של הדרקון 1

כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	3200	פונג של 3 במבוק+ 2 פונגים של ערכים זוגיים מסדרת במבוק+פונג של דרקון הירוק+ זוג של קלף זוגי מסדרת במבוק	אצבע ירוקה גדולה
כנ	3000	פונג של 3 במבוק+ 3 פונגים של ערכים זוגיים מסדרת במבוק+ זוג של דרקונים ירוקים	אצבע ירוקה קטנה
כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	3000	פונג/קונג של 1 מסדרה מסוימת פשוטה+ פונג/קונג של 9 מאותה סדרה+ פונג/קונג של קלף מזרח + פונג/קונג של קלף מערב + קלף צפון+קלף דרום	האויבים האופקיים
כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	3000	פונג/קונג של 1 מסדרה מסוימת פשוטה+ פונג/קונג של 9 מאותה סדרה+ פונג/קונג של קלף דרום + פונג/קונג של קלף צפון+קלף מערב +קלף מזרח	האויבים האנכיים
כנ	2100	3 פונגים מסדרות פשוטות+זוג של דרקון אדום + קלף מערב+קלף דרום+קלף מזרח	אש המהפכה

כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	2800	3 פונגים/קונגים של אותו מספר מסדרות פשוטות שונות+ פונג/קונג של הדרקון האדום+זוג של כיווני שמיים	שלושת הבנים המאומצים של הדרקון האדום
כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	2800	3 פונגים/קונגים של אותו מספר מסדרות פשוטות שונות+ פונג/קונג של כיוון שמיים מסוים+זוג דרקונים	שלושת הבנים המאומצים של רוחות השמיים
כנ	2700	הכל מסדרה פשוטה אחת: 4 פונגים/קונגים של ערכים עוקבים +זוג דרקונים	4 האחיות הסיאמיות הגדולות
כנ	2500	הכל מסדרה פשוטה אחת: 4 פונגים/קונגים של ערכים עוקבים +זוג כיווני שמיים	4 האחיות הסיאמיות הקטנות
כנ	2200	יד מוסתרת שמורכבת מזוגות מכל כיווני השמיים והדרקונים	היד ההרמונית של היאן והיאנג
כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	2000	3 פונגים/קונגים של הדרקונים+ צ'או+ זוג קלפים מאותה סדרה של הצ'או	יד המלומדים הגדולים
כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)	1900	פונגים/קונגים של זוג של כיווני השמיים/הדרקונים	המא-ג'ונג של כיווני השמיים והדרקונים

<p>כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)</p>	<p>1600</p>	<p>יד מוסתרת: קלף מכל דרקון + קלף מכל כיוון שמיים + קלף מכל הסדרות הפשוטות שערכם 9 ו+1 - קלף שערכו 1 או 9 מהסדרות הפשוטות</p>	<p>13 האצבעות המופלאות</p>
<p>כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)</p>	<p>1800</p>	<p>יד מוסתרת שמורכבת מאותה סדרה פשוטה: פונג של 1 + פונג של 9+ וקלפים מ2- עד 8 באותה סדרה + זוג קלפים נוסף מאותה סדרה</p>	<p>לקרוא ליד הקלף התשיעי</p>
<p>כנ (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)</p>	<p>1600</p>	<p>רצף של קלפים מ1- עד 9 שמרכיבים סדרה מסוימת + פונג/קונג של דרקונים/כיווני השמיים + זוג דרקונים/כיווני השמיים</p>	<p>הנחש הגדול</p>
<p>כנ</p>	<p>1400</p>	<p>יד מוסתרת: קלפים 1,4,7 מאותה סדרה פשוטה 2,5,8+ מסדרה פשוטה אחרת 3,6,9+ מסדרה פשוטה שלישית + קלף של דרקון אדום+קלף של דרקון ירוק + קלף של דרקון לבן + זוג כיווני שמיים שהם הצד של השחקן</p>	<p>נחש הדרקונים</p>

נחש ארבעת הרוחות	יד מוסתרת: קלפים 1,4,7 מאותה סדרה פשוטה+2,5,8 מסדרה פשוטה אחרת+3,6,9 מסדרה פשוטה שלישית + קלף מזרח+קלף מערב+ קלף צפון + קלף דרום+כיוון שמיים/דרקון	1200	כן
הנחש הקטן	רצף של מ-1 עד 9 של סדרה פשוטה מסוימת + קלף מזרח+קלף מערב+ קלף צפון + קלף דרום + כיוון שמיים/דרקון	1000	כן
ברכה קרקעית	לבנות מא-ג'ונג מהקלף התפיס הראשון בסיבוב	800	לא

היד המאוחדת	צ'או+פונג/קונג מסדרה פשוטה+ 2 פונגים/קונגים של הדרקוני+זוג כיוון הסיבוב	300	כן
13 הגדולים והמוזרים	יד מוסתרת: קלפים 1 ו 9- מסדרת הבמבוק+קלפים 1 ו 9- מסדרת הדמויות + קלפים 1 ו 9- מסדרת הנקודות + קלף מזרח+קלף מערב+ קלף צפון + קלף דרום + דרקון אדום+ דרקון ירוק+ דרקון לבן	250	כן
ברכה שמימית	להכריז מא-ג'ונג עם הקלף הראשון מהחומה על ידי שחקן המזרח	1.5 s	כן (גם במקום הכללים שאחרי ניקוד)

לא	300	יד שמורכת מרצף של כל הקלפים מסדרה פשוטה אחת וגם קונגים/פונגים נוספים +דרקונים ו/או כיווני השמיים הקונגים/פונגים חייבים להיות מוסתרים	האוצר הקבור
לא	100	מא-ג'ונג עם פונג/קונג של הקלף 5 נקודות (מוסתר)	מטבע הזהב

© כל הזכויות שמורות לאגודת המא-ג'ונג הישראלית
ניתן להפיץ חוקים אלו באופן חופשי אך לא לשנותם. רק האגודה הישראלית למא-ג'ונג מוסמכת לשנות חוקים אלו